

SCUOLA	WEB
ANNUALITA'	I TRIENNIO - 2025/2026
DISCIPLINA	1630 Web Design (web) I
TIPOLOGIA DISCIPLINA	TEORICO-PRATICA
NUMERO ORE LEZIONE	3
NUMERO CFA	8
DISTRIBUZIONE INSEGNAMENTO NELL'ANNUALITA'	ANNUALE

### OBIETTIVI FORMATIVI E RISULTATI ATTESI

Il corso ha l'obiettivo di fornire una formazione istituzionale nell'ambito del web design. Si intende unire l'apprendimento delle tecnologie (HTML e CSS2/3 - Dreamweaver) all'approfondimento di temi progettuali, sviluppare autonomia nel processo di produzione dell'applicazione, essere in grado di coordinare e gestire le diverse fasi di lavorazione fino alla messa on-line. All'interno del corso verrà dato ampio spazio alla progettazione dell'interfaccia e quindi verrà richiesto l'acquisizione di una specifica logica di costruzione dell'impaginato grafico predisposto per il web. Ci si attende che lo studente acquisisca le competenze di base per la progettazione ed un esecutivo semplice di siti internet a bassa interazione. Durante il corso lo studente dovrà esaminare le problematiche di costruzione di interfacce per il web, dovrà metabolizzare i primi concetti della programmazione strutturata in maniera tale da essere in grado di produrre codice utile al fine di costruire una pagina web. Al termine del corso lo studente sarà in grado di progettare, realizzare e gestire siti web con codice web statico, avvalendosi degli strumenti e delle metodologie di analisi più di frequente utilizzati dai professionisti del settore

<b>Conoscenza e capacità di comprensione</b>	Alla fine del corso, lo studente dovrà aver acquisito conoscenze e capacità di programmare con i codici HTML e CSS, la capacità di fare ricerca on-line per recuperare materiale, consolidare e verificare i codici che ha scritto, recuperare fonti di ispirazione e contenuti di approfondimento su temi che sono in costante progress. Alla fine del corso, gli studenti dovranno aver acquisito la capacità di comprendere e scrivere codice Web statico HTML e CSS, unitamente a ciò la capacità di approfondimento e ricerca di materiale di supporto allo sviluppo.
<b>Capacità di applicare conoscenza e comprensione</b>	La capacità di applicare la conoscenza rispetto alla possibile comprensione in questo corso diventa particolarmente importante. La capacità di comprensione è fondamentale in quanto per imparare a programmare è assolutamente necessario imparare un linguaggio molto diverso da quello adottato normalmente. Il web Design tuttavia soprattutto in un corso di partenza come questo necessita di un ulteriore passaggio ovvero imparare a tradurre quello che normalmente è una progettazione visiva in una pagina di codice. Lo studente quindi non solo è chiamato a imparare a scrivere codice ma deve anche acquisire basi di grafica per trasformare un layout grafico in una pagina di codice che rappresenti il progetto. Si prevede quindi che lo studente sia in grado di modificare il proprio modo di vedere e guardare un layout grafico trasformando una semplice visione grafica in un layout web compatibile.
<b>Autonomia di giudizio</b>	Si prevede che lo studente acquisisca una propria autonomia nella lettura di una richiesta progettuale di sviluppo web. Lo studente apprendendo le diverse fasi della realizzazione di un progetto web sia in grado di valutare i limiti di una richiesta del committente valutando le possibilità e le tecnologie utili a realizzarla.
<b>Abilità comunicative</b>	Si richiede allo studente la capacità di veicolare in modo chiaro le conoscenze acquisite e di articolare un discorso critico sulle scelte di sviluppo progettuale e di codice che sono state attuate. Alla fine del corso lo studente dovrà essere in grado di esporre il proprio lavoro finale motivando il codice e le scelte visive progettuali effettuate. Esattamente come nella realtà di fronte a un committente o una commissione esaminatrice lo studente dovrà proiettare il proprio lavoro esponendo il percorso e le scelte di codice che lo ha portato alla definizione del progetto.
<b>Capacità di apprendimento</b>	Si prevede che lo studente sviluppi la capacità di creare un sito web statico, di ricerca soluzioni, di ricerca materiale on-line di approfondimento. Alla fine del corso lo studente dovrà aver acquisito un senso critico che lo porti all'approfondimento individuale su gli specifici codici spiegati all'interno del corso.

<b>CONTENUTI</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Logiche del linguaggio HTML • Acquisizione dei codici chiave del linguaggio • Basi di Logica di lavorazione Server e Client • Elaborazione dell'immagine per costruire interfacce • Editor di HTML con Dreamweaver • Logica di utilizzo del CSS 2 e 3 • CSS per strutturare le pagine • CSS e il controllo dell'ereditarietà • CSS per gestione dell'interazione • CSS per l'animazione • Basi di web responsive • Web usability e logica di costruzione di interfacce • la Web experience e la logica di lavorazione grafica sul web • Flusso di lavoro per la costruzione di un sito • Messa on line</li> </ul>
<b>METODOLOGIA ADOTTATA</b>	<p>[X] IN PRESENZA</p> <p>Il corso si svolge alternando una serie di lezioni frontali - supportate tutte da slide realizzate ad hoc per il corso – momenti di condivisione di materiale video, momenti di interazione docente/ studente. Ogni incontro sarà scandito da un lavoro di approfondimento a casa che ne dimostrerà l'apprendimento e che di fatto verrà valutato come Lig didattiche a fine anno. In particolari momenti verranno anche predisposte presentazioni di progetti individuali da parte degli studenti per concretizzare la capacità di abilità comunicativa richiesta.</p>
<b>BIBLIOGRAFIA, SITOGRAFIA, VIDEOGRAFIA</b>	<p>Appunti delle lezioni, diapositive, materiali forniti e spiegati in aula e condivisi attraverso la piattaforma Classroom di riferimento. Sono essenziali le argomentazioni, i commenti, gli esempi elaborati in classe dal docente durante le lezioni. Per ulteriori approfondimenti si rimanda alla lettura di documenti direttamente dal web, si citano direttamente <a href="http://www.html.it">www.html.it</a> e <a href="http://www.w3schools.com">www.w3schools.com</a></p>
<b>MODALITA' DI VALUTAZIONE</b>	<p>Il raggiungimento degli obiettivi del corso sarà in parte verificato nel corso delle lezioni, stimolando un'interazione con gli studenti nei momenti del corso che potranno risultare per loro particolarmente interessanti. Alcune esercitazioni commissionate saranno valutate. La valutazione complessiva dell'apprendimento del singolo studente verrà stilata al termine di un esame orale con supporto di uno scritto. Nel corso di questo saranno poste allo studente alcune domande sugli argomenti trattati dal corso e sulla bibliografia di riferimento per valutare l'apprendimento delle tesi essenziali dei temi condivisi. Il voto finale sarà la sintesi fra preparazione teorica, gestione delle commesse ed esercitazioni pratiche.</p>